

特別講座 プログラミング実践～Scratchを使ったドローン制御～

ねらい 「プログラミング的思考」の育成を図る学習指導の在り方を研修する。

期 日 8月5日（月）

会 場 空知教育センター

講 師 (株)車輪の再発見 講師

講座の様子



柳原氏から「プログラミング的思考」の育成を図る学習指導についてお話しをしていただきました。



Scratch を使ったシミュレーター上でのドローンプログラミングの方法を学びました。



ドローンをプログラミングすることで「正方形」や「五芒星」を描く体験を行いました。



体育館の中で、プログラミングされたドローンの実機をテスト飛行しました。

受講後アンケートより

- ・Scratch は画面上でのシミュレーションができるため、実際、ドローン等具体物を動かせるのが良い。
- ・ドローンを実際に見て、現状の機器の活用の参考になった。
- ・ドローンの教育的利用価値の可能性を感じた。
- ・実際にプログラミングを体験できた点が良い。